

10.00



5 4 3 2 1 12 11 10 9 8 7 6

10.15



5 4 3 2 1 12 11 10 9 8 7 6

10.30



5 4 3 2 1 12 11 10 9 8 7 6

10.45



5 4 3 2 1 12 11 10 9 8 7 (

11.00



5 4 3 2 1 12 11 10 9 8 7

11.15



5 4 3 2 1 12 11 10 9 8 7

11.30



5 4 3 2 1 12 11 10 9 8 7

11.45



5 4 3 2 1 12 11 10 9 8 ;

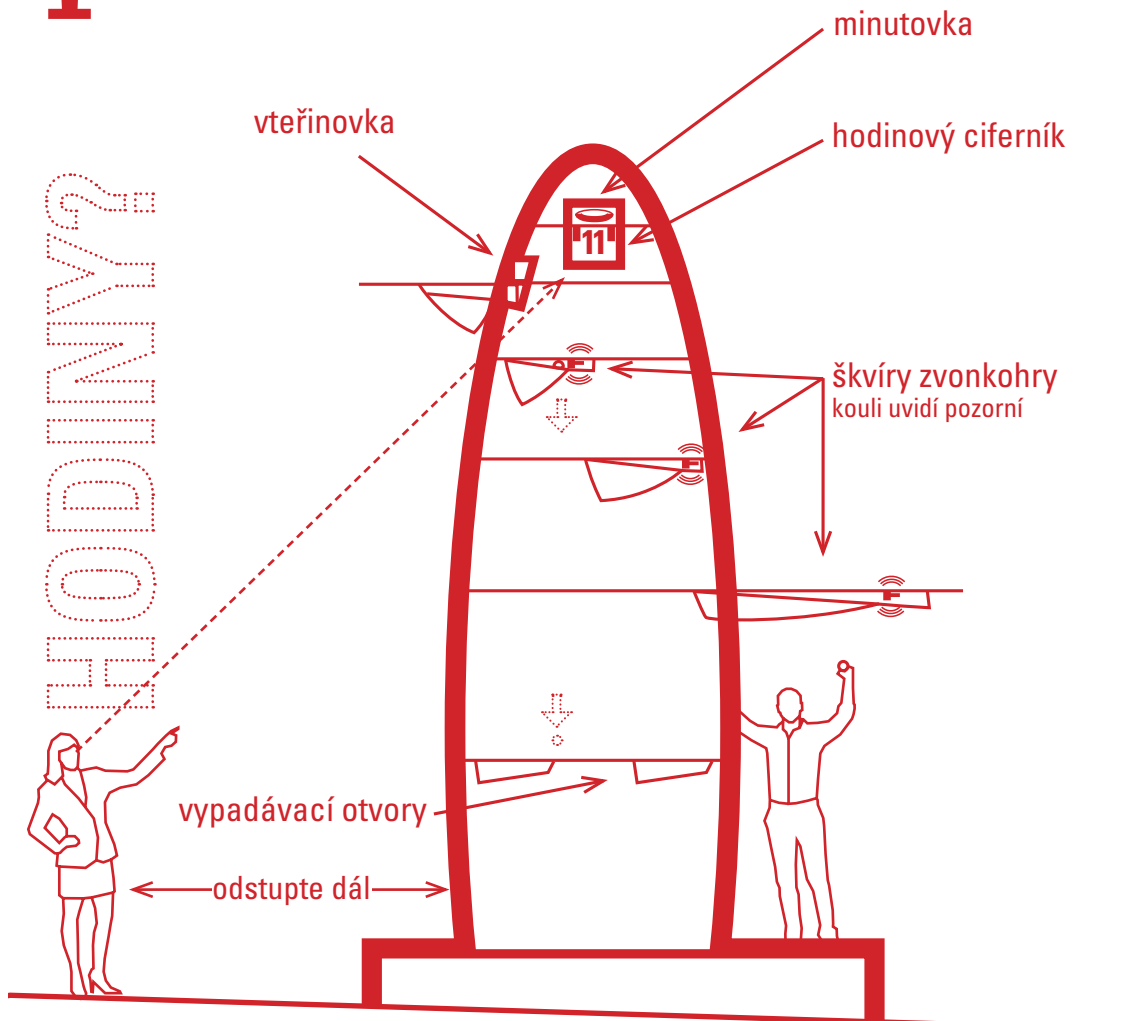
12.00



5 4 3 2 1 12 11 10 9 8



•



Vypadávání

V 11.00 po zahrání zvonkohry koule vjede do jednoho ze čtyř otvorů a je možné ji chytit.



Zvonkohra

V 10.15, 10.30, 10.45 a v 11.00 je slyšet prodlužující se melodie zvonkohry a vidět koule, jak projíždí škvírami a naráží do jmen účastníků konfliktu. Nahoru koule vyjíždí dopravníkem.

Časomíra

Čas je vidět na nejvyšších dvou kamenných dílech, které se otáčí. Jednu minutu trvá otočení celé špice a měří je dva ostré hranoly (vteřinovka). Nejvyšší skleněný díl se otočí jednou za hodinu (minutovka), číslice ciferníku jednou za dvanáct hodin. V každou celou hodinu stroj krátce zazvoní.